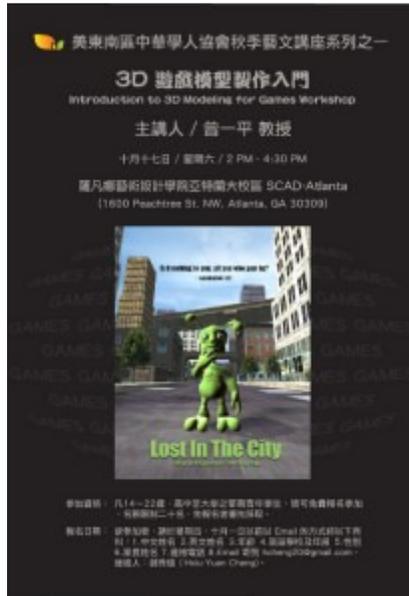


## 秋季藝文講座系列之一



### Introduction to 3D Modeling for Games Workshop 3D

題目： Introduction to 3D Modeling for Games Workshop 3D 遊戲模型製作入門

時間： 二〇〇九年十月十七日，星期六，下午二點至四點三十分

地點： 薩凡娜藝術設計學院亞特蘭大校區 SCAD- Atlanta. 1600 Peachtree St. NW, Atlanta, GA 30309

參加資格： 凡 14~22 歲，高中至大學之華裔青年學生，皆可免費報名參加，名額限制二十名，先報名者優先錄取。

報名截止日期： 欲參加者，請於星期四，十月一日以前以 Email 的方式將以下資料

1. 中文姓名，
2. 英文姓名，
3. 年齡，
4. 就讀學校及年級，
5. 性別，
6. 家長姓名，
7. 連絡電話，
8. Email 寄到 [hcheng20@gmail.com](mailto:hcheng20@gmail.com)，連絡人鄭秀遠小姐 (Hsiu-Yuan Cheng)

此次的 Introduction to 3D Modeling for Games Workshop 講座由 SCAD 互動設計和遊戲製作系教授 曾一平 (Tony Tseng) 主持。曾一平教授曾任紐約美國自然歷史博物館藝術總監，紐約州政府網路教學網站程式設計師，以及知名電玩遊戲公司 ACCLAIM 動

畫師。他現在專注於教學研究互動程式和電子遊戲製作的技術，以及開發推

廣互動程式和電子遊戲於各種不同領域中的應用。

互動設計和遊戲製作是近年來全世界成長最快的科技工業之一。興盛的互動設計和遊戲工業造就了蓬勃的就業市場，是在經濟不景氣中的一門異類。

SCAD 互動設計和遊戲製作系著重藝術創作，遊戲（互動）設計，和電腦技術三方面的緊密結合，學生接受專業

的電腦模型動畫製作訓練，學習各種不同類型遊戲的設計技巧和理論，以及培養開發電腦程式的能力。在 SCAD，每位學生在正式進入各項專業科系之前必須接受扎實的基礎傳統美學教育，進入專業科系後必須接受嚴格的專業技能訓練。SCAD 的設備無論軟硬體皆是最高水準，其宗旨在於提供學生與未來專業工作領域一樣的環境，所以學生能夠在這樣專業的環境達到最有效率的學習。如需更進

一步了解 SCAD 請參觀他們的學校網站 [www.scad.edu](http://www.scad.edu)